

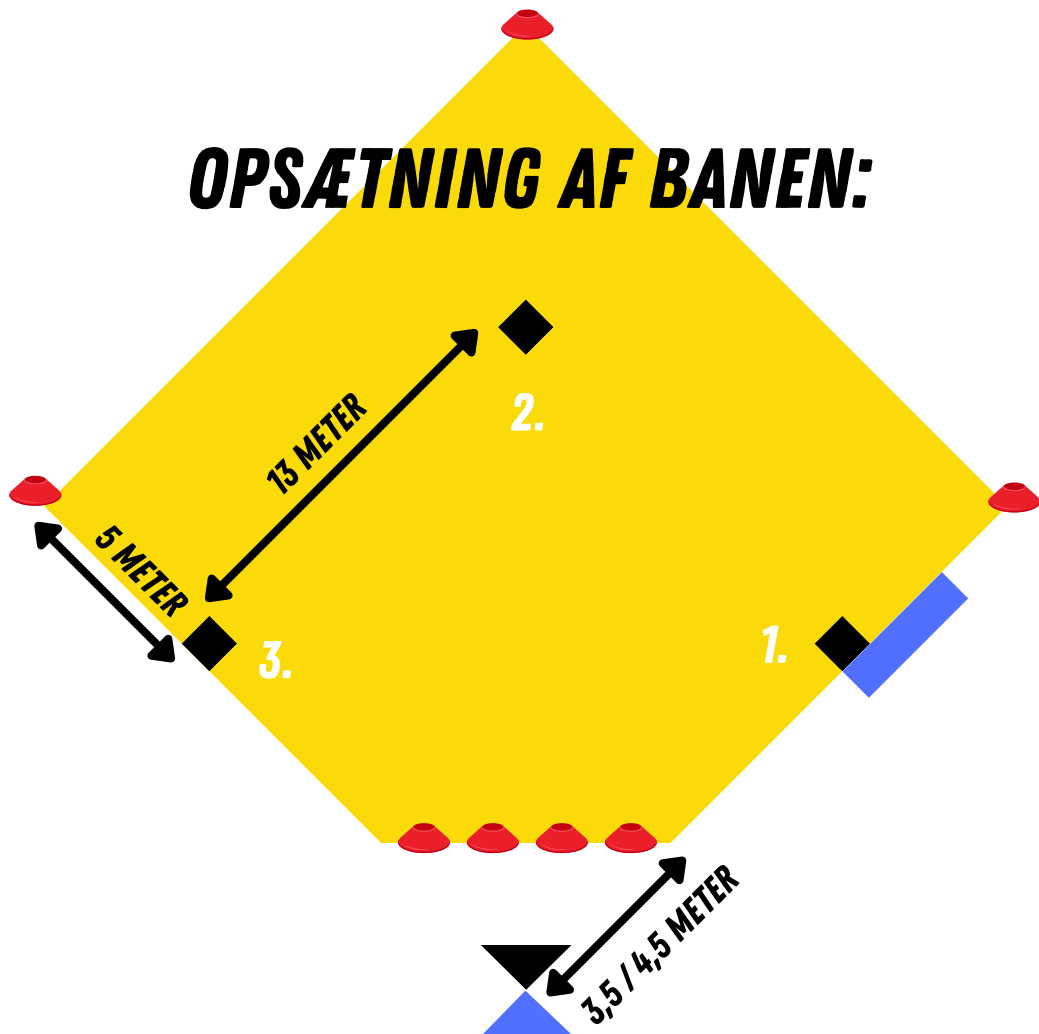


# DK53

## **SKOLE BASEBALL5** **REGLER OG BANEOPSÆTNING**

**UDVIKLET AF "BASBALL5 DENMARK"**  
**UNDER DANSK SOFTBALL FORBUND**

# ***OPSÆTNING AF BANEN:***



- ***DER SKAL VÆRE 13 METER MELLEM BASERNE.***
- ***BANEN SLUTTER 5 METER BAG VED BASERNE. MAN KAN SPILLE OP MOD ET HJØRNE I EN HAL, ELLER MARKERE MED KEGLER 5 METER BAG BASERNE.***
- ***MINIMUMS AFSTANDEN PÅ FØRSTE "BOUNCE" MARKERES MED KEGLER, VED AT MÅLE ENTEN 3,5 METER FOR U15 ELLER 4,5 METER FOR 15+ SOM VIST PÅ ILLUSTRATIONEN.***

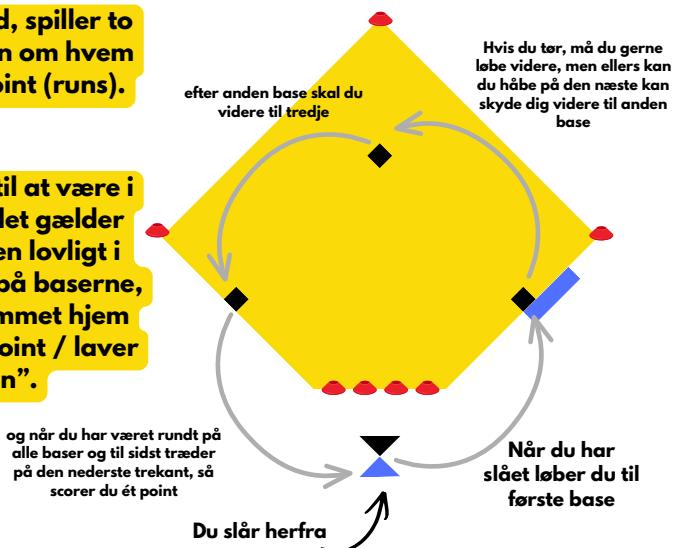
# REGLERNE KORT FORTALT



Kan også spilles som “6 mod 6” eller “7 mod 7” - og man kan også have indskiftere når man spiller i forsvar, men flere i kø til at slå

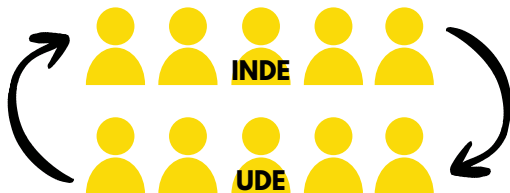
Ligesom i rundbold, spiller to hold mod hinanden om hvem der kan få flest point (runs).

Hvert hold skiftes til at være i offensiven, hvor det gælder om at sætte bolden lovligt i spil, komme rundt på baserne, og når man er kommet hjem igen; scorer man point / laver man et “run”.



Forsvaret har til opgave at undgå at modstanderen får løbere på base, avancerer på baserne og i sidste ende undgår at de kommer hjem og scorer point / runs. Det gør de ved at lave “outs” eller som man kalder det i rundbold: at lave en spiller “død”

Når man har lavet 3 outs / 3 døde, så skifter holdene mellem forsvar (ude) og offensiv (inde)



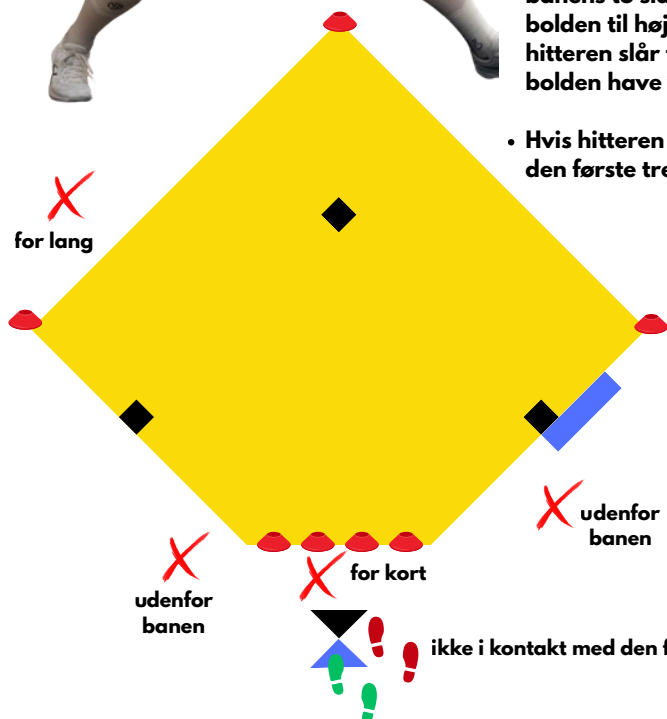
Når begge hold har slået et runde, så har man spillet 1 “inning” og i baseball5 spiller vi 5 innings

# MÅDER EN "HITTER" KAN FÅ SIG SELV OUT PÅ

For at kunne prøve at løbe til første base skal hitteren slå bolden lovligt i spil. Det gør man ved at slå til bolden med sin bare hånd med flad eller knyttet hånd. Men gør hitteren følgende, bliver de out uden forsøg på at løbe og alle eventuelle baseløbere der løber på slaget skal gå tilbage til den base de kom fra:



- Hvis man skyder bolden for kort: Bolden skal skydes så den rammer jorden første gang efter keglerne som er placeret 3,5 eller 4,5 meter væk.
- Hvis man skyder bolden for lang: Bolden skal skydes så den rammer første gang inden de bagerste kegler, eller inden den rammer bagvæggen, hvis man fx. spiller op imod hjørnet af en sportshal.
- Hvis man svinger og misser: Rammer man ikke bolden, så er det et fejlslag
- Hvis man skyder bolden udenfor banen til siderne: Bolden skal ramme indenfor banens to sider. Så hvis man fx skyder bolden til højre for linjen mellem der hvor hitteren slår fra og første base, så ville bolden have været skudt udenfor banen.
- Hvis hitteren ikke har en fod i kontakt med den første trekant, når de slår til bolden



(På illustrationen er der markeret et stort gult felt, som viser hvor bolden skal have første "bounce" for at det er et lovligt skud)

ikke i kontakt med den første trekant under slaget

# MÅDER FORSVARET KAN FÅ EN OFFENSIV SPILLER OUT PÅ

Når hitteren har sat bolden lovligt i spil gælder det om for forsvaret at få fat i bolden og kaste den til en medspiller som kan prøve at for en eller flere af de offensive spillere "out" eller død.

Der er grundlæggende 3 måder det kan ske på:

1. Hvis en skudt bold bliver grebet før bolden rammer jorden. Så er hitteren out.
2. Hvis en forsvarsspiller tager bolden og rører en baseløber med bolden, på hvilket som helst tidspunkt, hvor den offensive spiller ikke er i kontakt med en base på.
3. Hvis en offensiv spiller er **TVUNGET** til at løbe til en base, så kan forsvarsspilleren - i stedet for at vente på at den offensive spiller kommer hen til basen - blot træde på basen, imens de har bolden i deres besiddelse. Sker dette inden den offensive spiller når hen til basen, vil den offensive spiller være out/død med det samme.



En dommer kalder "out"/"død" ved at vise en knyttet næve og pege på den løber der er out



En dommer kalder "safe"/"inde" ved at føre sine arme ud til siden

# HVORNÅR ER MAN **TVUNGET** TIL AT LØBE OG HVORNÅR ER MAN IKKE?

I modsætning til rundbold må der kun stå 1 løber pr. base. Det er denne regel som kan skabe situationer hvor en offensiv spiller er tvunget til at løbe til en base.



## **HITTEREN:**

Når man har skudt en bold på banen, skal man altid løbe til første base. Så med andre ord er der altid 3 måder at få den person der skyder bolden ud på:

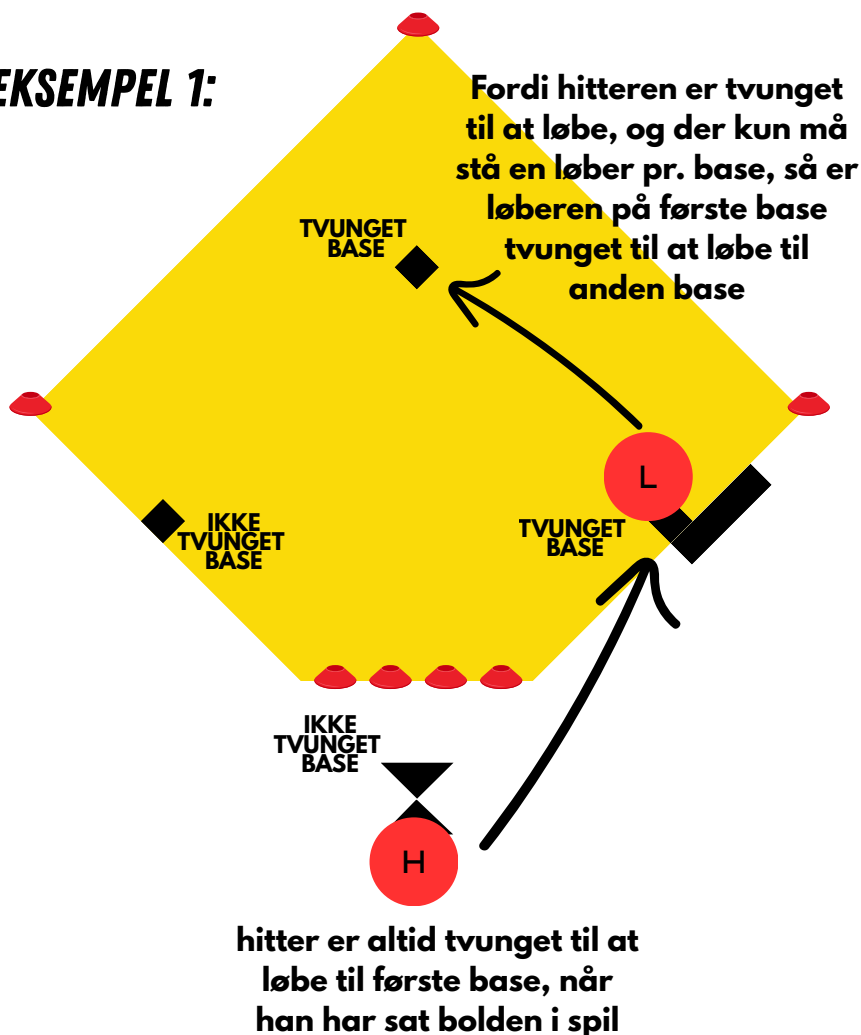
1. Grebet bold
2. Hvis man bliver rørt med bolden når man ikke er i kontakt med en base.
3. Hvis forsvaret får bolden op til første base, inden hitteren selv når derop.

## **BASELØBER:**

Står man som offensiv spiller på en base når bolden sættes i spil har forsvaret 1 eller 2 måder at få personen out på:

1. Hvis man bliver rørt med bolden når man ikke er i kontakt med en base.
2. Hvis alle baser bagved løberen er "optaget" af en løber inden bolden sættes i spil, vil den offensive spiller være **TVUNGET** til at løbe til næste base, når bolden sættes i spil - og forsvaret kan derfor træde på basen for at få den offensive spiller out.

## **EKSEMPEL 1:**

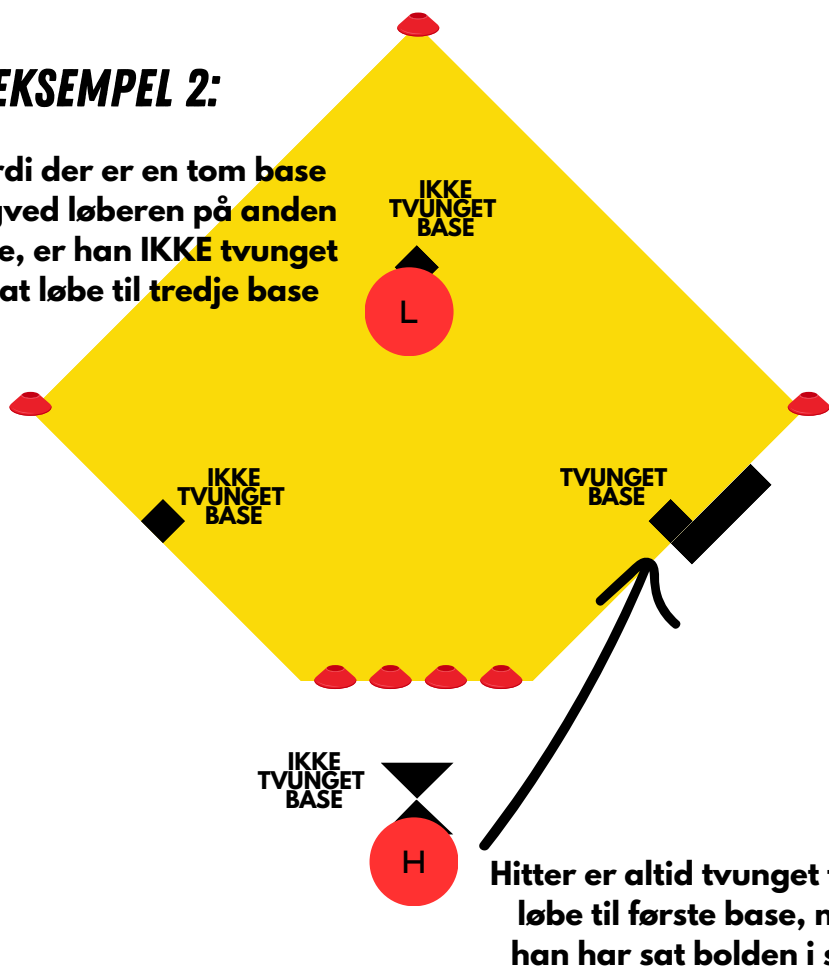


Inden hitteren slår bolden på banen, kan det være en god idé at informere forsvaret om at eftersom løberen på første base og hitteren begge er tvunget til at løbe til næste base, kan forsvaret lave en out ved at få bolden hen til basen og træde på den, før løberen kommer for at få en out.

Det kan de gøre på både 2.- og 1. base i dette spil

## EKSEMPEL 2:

Fordi der er en tom base bagved løberen på anden base, er han **IKKE** tvunget til at løbe til tredje base



Inden hitteren slår bolden på banen, kan det være en god idé at informere forsvaret om at eftersom løberen på anden base har en tom base bag sig, så er han **IKKE** tvunget til at løbe til tredje base, og derfor kan man ikke lave denne løber out ved at træde på basen; **KUN** ved at røre løberen med bolden når løberen er mellem baserne.

Det er vigtigt at understrege at hvis forsvaret kaster bolden til tredje base og træder på basen, så er løberen **IKKE** out. Uanset om løberen fra anden base har valgt at løbe eller ej

# SIKKERHED

- 1. Det er ikke tilladt at stå i vejen for en baseløber.  
Forsvaret skal lave plads til at løberne kan løbe mellem baserne.**
- 2. Samtidig er det heller ikke tilladt at løbe ind i en forsvarsspiller, hvis de står i vejen. Man skal løbe udenom.**
- 3. Hvis en baseløber er nødt til at løbe udenom en forsvars spiller - og det resulterer i at de ikke når på base, så skal de kaldes inde / "safe".**
- 4. Hvis en offensiv spiller løber ind i en forsvarsspiller, eller ind i bolden, så forsvarsspilleren ikke kan lave sit spil, skal løberen kaldes død eller "out".**

**for at øgesikkerheden under baseløb er der lavet 2 “sikkerhedsbaser”, som er malet blå i illustrationen. Disse baser skal kun bruges af baseløberen, hvor forsvarsspilleren bruger de sorte.**

